



Corfebol

✓ Sinais dos Árbitros

2006

Este livro deve ser considerado um apêndice às Regras de Corfebol.

Contém os sinais aprovados para serem utilizados pelos Árbitros de Corfebol.

Todos os sinais devem ser considerados obrigatórios.



Direcção

O árbitro levanta o seu braço na direcção do jogo.

§ 2.1c



Substituição de um jogador

O árbitro levanta o seu braço acima da cabeça e, com o indicador de cada mão apontando um para o outro, realiza movimentos de afastamento e aproximação das mãos.

§ 3.1a



Paragem do tempo de jogo

O árbitro levanta o braço que tem o relógio e com a mão do outro braço indica que irá parar o seu relógio. Para indicar o recomeço do tempo de jogo ele faz o mesmo sinal e recomeça a contagem no seu relógio.

§ 3.1b



Desconto de tempo

Para indicar a atribuição do desconto de tempo, o árbitro faz um sinal -T com ambas as mãos.

§ 3.4



Mudança de zonas após dois golos

O árbitro realiza um movimento circular com um dedo acima da sua cabeça.

§ 3.6a



Tocar a bola com a perna ou o pé

O árbitro toca a parte externa da sua perna abaixo do joelho com uma das mãos. A perna pode ser levantada.

§ 3.6b



Bater a bola com o punho

O árbitro levanta um braço dobrado, fecha a mão e movimenta o braço ligeiramente para cima e para baixo.

§ 3.6c



Apoderar-se, agarrar ou bater a bola quando alguma parte do corpo, que não os pés, estiver a tocar o solo.

O árbitro dobra-se e toca no solo

§ 3.6d



Correr com a bola

O árbitro levanta ambos os braços em frente ao seu corpo e realiza um movimento rotativo com ambas as mãos

§ 3.6g



Jogo passivo

O árbitro aponta com o dedo para o seu relógio

§ 3.6f



Entregar a bola na mão de outro jogador da mesma equipa

O árbitro começa com os seus braços em frente ao corpo com as duas mãos na vertical e executa um movimento de rotação com ambos os braços mostrando o movimento de entrega da bola a outro jogador

§ 3.6h



Bater ou tirar a bola das mãos de um adversário

O árbitro levanta um dos seus braços com a palma da mão virada para cima. Com a outra mão ele faz um movimento amplo de afastamento do seu corpo sobre a palma da mão levantada. O sinal pode ser feito acima do nível do ombro quando a infracção for realizada durante um salto.

§ 3.6i



Empurrar, agarrar ou obstruir um adversário

Empurrar: o árbitro aponta as palmas das duas mãos para a frente e executa um movimento de empurrar com ambos os braços.

§ 3.6i



Empurrar, agarrar ou obstruir um adversário

Obstruir: o árbitro estica ambos os braços para fora e para os lados com as mãos apontando na diagonal para o solo.

§ 3.6j



Defender excessivamente um adversário

Bloquear o movimento do braço: o árbitro levanta um braço para a frente e com a outra mão empurra para baixo o braço esticado

§ 3.6j



Defender excessivamente um adversário

O árbitro realiza um movimento com ambos os braços como se fosse abraçar uma pessoa

§ 3.6j



Defender excessivamente um adversário

Bater no corpo de um jogador: o árbitro bate no seu peito com uma mão e aponta para o jogador infractor com a outra mão

§
3.6m



Jogar fora da sua zona

Usando a mão, com os dedos juntos e esticados, o árbitro movimenta o seu braço para trás e para a frente direccionado para a linha

§
3.6n



Lançar de uma posição defendida

O árbitro levanta o seu braço para uma posição de lançamento defendido

§ 3.6o



Lançar após aproveitar o bloqueio de outro atacante

O árbitro levanta e cruza ambos os braços em frente do seu corpo.

§
3.7



Bola Fora

Usando a mão, com os dedos juntos e esticados, o árbitro movimenta o seu braço para trás e para a frente direccionado para a linha

§ 3.6r

Influenciar um lançamento deslocando o poste

§ 3.6s

Usar o poste para saltar, correr ou para se afastar rapidamente

O árbitro corre para o poste e agarra-o



§ 3.6u



Jogo perigoso

O árbitro levanta um dos seus antebraços em frente ao corpo com a palma da mão vertical e aberta. Usando o punho da outra mão, empurra a palma da mão aberta enquanto olha para o jogador infractor.

§ 3.8



Lançamento de bola ao ar

O árbitro levanta os polegares de ambas as mãos acima da sua cabeça.

§ 3.9



Recomeço de jogo

Sempre que um recomeço de jogo for marcado o árbitro aponta para o local onde o recomeço de jogo deve ser marcado e com o outro braço aponta a direcção.

§ 3.9

§ 3.10



Livre

Violação da regra dos 4 segundos: o árbitro levanta uma mão mostrando quatro dedos esticados.

O mesmo sinal é realizado no livre para indicar que ele apitará para a reposição de bola em jogo dentro de 4 segundos.

§ 3.10



Livre

O árbitro levanta o braço mostrando a palma da mão aberta e aponta para a marca de penalidade.

Este sinal deve ser precedido do sinal referente à infracção cometida.

Nota: quando a marca de penalidade não é utilizada como local de marcação do livre, o árbitro mantém o sinal e deve apontar para o local onde este deve ser marcado.

§ 3.10



Livre

Violar os 2.50 m após o apito do árbitro para a reposição de bola em jogo: o árbitro levanta ambos os antebraços em frente ao corpo com as palmas das mãos na vertical e movimenta as mãos na direcção uma da outra.

Nota: este sinal também é utilizado na marcação de uma penalidade para indicar que um jogador entrou na área de marcação da penalidade.

§ 3.11



Penalidade

Penalidade directa: o árbitro aponta para a marca de penalidade com o braço esticado enquanto apita.

§ 3.11



Repetição da penalidade

Penalidade por repetição de infracções: o árbitro aponta para a marca de penalidade com um braço esticado enquanto levanta a outra mão com dois dedos levantados e olha para o infractor.

Tradução de
Joana Faria e Jorge Alves